

PARTE PRIMA : Istruzioni per l'utilizzo del compilatore C online

Il compilatore C (il cui compito è quello di tradurre un programma scritto in linguaggio C in un codice comprensibile al calcolatore) da noi proposto è quello presente nella pagina web www.delorie.com/djgpp/compile, anche se compilatori simili sono presenti presso altri siti web.

Questo tipo di compilatori ha il vantaggio di essere molto semplice da utilizzare, ma non consente di scrivere programmi contenenti più di 1000 caratteri. Questo anche perché con programmi di grandi dimensioni diventerebbe molto difficile l'individuazione degli errori.

Il limite di 1000 caratteri è comunque più che sufficiente per le esercitazioni che ci proponiamo di effettuare.

Per imparare ad utilizzare il compilatore proviamo un semplice programma C:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

int main()
{
    printf("Ciao a tutti\n");
    printf("Premi un tasto per continuare\n");
    getch();
    return 0;
}
```

A questo punto, dopo aver aperto la pagina www.delorie.com/djgpp/compile con un programma di navigazione (per es. Internet Explorer), inserire il programma e premere il pulsante come indicato nella figura seguente.

Attenzione! Nella programmazione dei calcolatori i programmi devono essere scritti in modo molto preciso (al fine di evitare errori si consiglia di utilizzare la funzione copia/incolla).

Indirizzo www.delorie.com/djgpp/compile Vai Collegamenti

www.delorie.com/djgpp/compile/ search

DJGPP Public Access Cross-Compiler

This service is being provided as a convenience to users who need to be able to produce a small DOS program and do not have access to a DOS machine with a compiler on it. There is no guarantee that this service will be available in the future, and I reserve the right to disable it when I need the CPU cycles myself.

There is currently a limit of 1000 source bytes and 200,000 executable bytes. Only C programs are allowed. The math library will be linked in. Symbol information will be stripped. If compilation is successful, all you will get is the binary (exe format), else you will see the results of your compilation.

Type your program here:

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char **argv)
{
    printf("Hello, world\n");
    return 0;
}
```

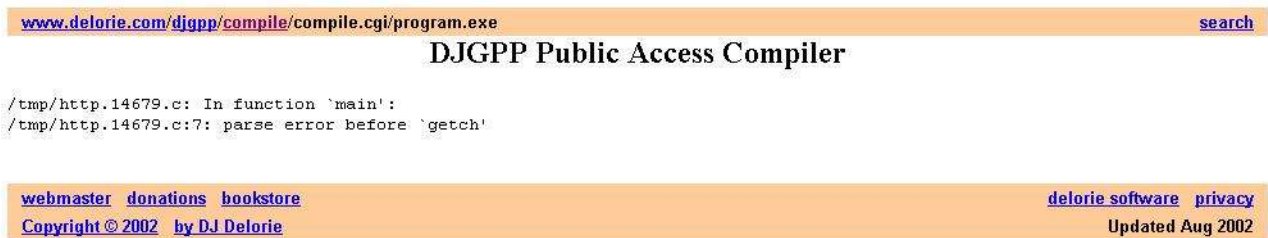
Warnings Optimize

Cancellare e inserire il proprio programma all'interno del box

Premere il pulsante per far partire la compilazione del programma

A questo punto sono due le possibili risposte del sistema.

Se il programma presenta degli errori apparirà una pagina di questo tipo:



*Please take a moment to fill out this [visitor survey](#)
You can help support this site by visiting the advertisers that sponsor it! (only once each, though)*

Se invece il programma è stato compilato correttamente apparirà una richiesta di questo tipo:



Premendo il pulsante "apri" potremo quindi vedere il nostro programma in esecuzione, ottenendo una schermata simile a questa:



Vogliamo ora provare un programma leggermente più complesso:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <conio.h>

int main()
{
    int i;
    srand(time(NULL));
    clrscr();
    printf("Premi un tasto per continuare\n");
    getch();
    for(i=0;i<200;i++)
    {
        gotoxy(rand()%50,rand()%20);
        printf("ciao!");
    }
    gotoxy(1,20);
    printf("Premi un tasto per terminare\n");
    getch();
    return 0;
}
```

E per capire il significato delle varie istruzioni non vi resta che passare alla seconda parte sulle nozioni di base del linguaggio C ed i programmi di esempio!